**Список заданий**

1. Придумать нормальный лозунг игре
2. Сделать игру весёлой
3. Добавить музыку и звуки.
4. Убрать читы
5. Добавить комиксы.
6. Добавить настройки управления и нормальное управление джойстиком
7. Добавить настройки языка
8. Добавить титры
9. Улучшить управление с лианами, лестницами и верёвками
10. Добавить доп оружие.
11. Черти могут преследовать игрока, потерять его, а потом вообще ни на что не реагировать.
12. Когда летучие мыши становятся союзниками – они могут влететь в коллайдер и уже не выходить оттуда
13. Если паук стоит на стенке, но по факту стена от не далеко, то паук должен падать.
14. Провалы гуманоидов на платформах
15. Добавить ачивки
16. Если я атакую червя куклой вуду с другой поверхности, он не идёт к герою. Это надо исправить.
17. Расставить предметы по местам.
18. Расставить чекпоинты в начале каждого уровня.
19. Сделать билды на Linux и Mac
20. Сделать так, чтобы язык определялся автоматически в самом первом запуске игры.