**Список заданий**

1. Запилить ИИ 2.0. + Не забыть про сохранение нового ИИ
2. Сделать так, чтобы заход и выход из меню паузы никак не выводило из паузы, связанной со стартовым диалогом.
3. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.