**Список заданий**

1. Добавить черновой вариант шахты.
2. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
3. Сделать игру весёлой
4. Поработать над корректностью размеров окошек ГУИ.
5. Исправить джунглиевого паука, гигантскую летучую мышь, босса шахтёров-призраков
6. Добавить события, которые влияют на всю игру, а не только на в пределах уровня
7. Добавить кнопку выхода
8. Добавить музыку и звуки.
9. Убрать дёргания при перемещении союзника.
10. Убрать читы
11. Сделать нормальные настройки графики.
12. Проверить инвул при получении урона
13. Из-за добавления чекпоинта на пятый уровень пещер не работает анимация рычага
14. Добавить новые варианты эффектов, новая анимация призрака и адской гончей, новые верёвки и незнакомец.
15. Пусть кнопка «Новая игра» будет нажиматься, и это будет видно.
16. При завершении уровня есть короткий миг, когда героя можно убить. Нужно убрать такую возможность.
17. Добавить экран загрузки
18. Рыбы один раз атакуют, а потому разучиваются это делать совсем
19. Надо как-то учесть случай, когда диалог может начаться во время другого диалога. Например, смерть персонажа вызывает диалог, и он в данный момент медленно умирает от яда, но в данный момент происходит другой диалог. Неопределённость события приводит к неправильной работе диалоговой системы… Всё-таки нужна очередь из диалогов.
20. Призраки – достаточно мощные противники, но они мало стреляют и плохо замечают героя. Это надо исправить.