**Список заданий**

1. Запилить ИИ 2.0. + Не забыть про сохранение нового ИИ (Сделано)
2. Сделать так, чтобы заход и выход из меню паузы никак не выводило из паузы, связанной со стартовым диалогом.
3. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
4. Добавить игровые эффекты. Перед этим выполнить подзадачи

А) Ввести новую боевую систему с различными видами урона (огонь, холод, яд, стан), реализовать механически и визуально

Б) Ввести новое состояние ИИ – союзническое. Монстры теперь могут

атаковать не только героя, но и противостоящих им монстров. Также нужно описать, как они будут следовать за героем.

1. Добавить новых монстров
2. Сделать игру весёлой
3. Поработать над корректностью размеров окошек ГУИ.