**Список заданий**

1. Добавить черновой вариант шахты.
2. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
3. Сделать игру весёлой
4. Поработать над корректностью размеров окошек ГУИ.
5. Исправить джунглиевого паука, гигантскую летучую мышь, босса шахтёров-призраков
6. Добавить события, которые влияют на всю игру, а не только на в пределах уровня
7. Добавить кнопку выхода
8. Добавить музыку и звуки.
9. Убрать дёргания при перемещении союзника.
10. Убрать читы
11. Сделать нормальные настройки графики.
12. Проверить инвул при получении урона
13. Из-за добавления чекпоинта на пятый уровень пещер не работает анимация рычага
14. Добавить новые варианты эффектов, новая анимация призрака и адской гончей, новые верёвки и незнакомец.
15. Пусть кнопка «Новая игра» будет нажиматься, и это будет видно.
16. При завершении уровня есть короткий миг, когда героя можно убить. Нужно убрать такую возможность.
17. Добавить экран загрузки
18. Рыбы один раз атакуют, а потому разучиваются это делать совсем
19. Надо как-то учесть случай, когда диалог может начаться во время другого диалога. Например, смерть персонажа вызывает диалог, и он в данный момент медленно умирает от яда, но в данный момент происходит другой диалог. Неопределённость события приводит к неправильной работе диалоговой системы… Всё-таки нужна очередь из диалогов.
20. Призраки – достаточно мощные противники, но они мало стреляют и плохо замечают героя. Это надо исправить.
21. Узнать, почему съезжает текст с диалогом
22. Добавить предметы с пассивными эффектами и предметы, дающие макс хп.
23. Добавить заставку в начале игры с логотипом компании.
24. Добавить призраку способность обнаруживать секретные места.
25. Ввести диалоги, которые не ставят персонажа на паузу и исчезают с течением времени.
26. Когда происходит взрыв – игра тормозится.
27. Улучшить ИИ, пусть враги обходят опасные для жизни области
28. Игровые эффекты не должны происходить из-за смерти монстров, которые находятся далеко от героя
29. Сделать големов более активными. Пусть он не перестаёт хотеть атаковать героя.
30. Добавить новые версии отображения игровых эффектов.
31. Добавить комиксы.