**Список заданий**

1. Добавить черновой вариант шахты.
2. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
3. Сделать игру весёлой
4. Поработать над корректностью размеров окошек ГУИ.
5. Исправить джунглиевого паука, гигантскую летучую мышь, босса шахтёров-призраков
6. Добавить события, которые влияют на всю игру, а не только на в пределах уровня
7. Добавить кнопку выхода
8. Добавить музыку и звуки.
9. Убрать дёргания при перемещении союзника.
10. Убрать читы
11. Сделать нормальные настройки графики.
12. Проверить инвул при получении урона
13. Из-за добавления чекпоинта на пятый уровень пещер не работает анимация рычага
14. Добавить новые варианты эффектов, новая анимация призрака и адской гончей, новые верёвки и незнакомец.
15. Пусть кнопка «Новая игра» будет нажиматься, и это будет видно.
16. При завершении уровня есть короткий миг, когда героя можно убить. Нужно убрать такую возможность.
17. Добавить резервное сохранение данных определённого уровня, (это нужно сделать, так как на некоторые уровни можно возвращаться)
18. Поправить ИИ для первых уровней, сделанных не в редакторе… либо нафиг изменить эти три уровня.