**Список заданий**

1. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
2. Сделать игру весёлой
3. Добавить музыку и звуки.
4. Убрать дёргания при перемещении союзника.
5. Убрать читы
6. Сделать нормальные настройки графики.
7. Из-за добавления чекпоинта на пятый уровень пещер не работает анимация рычага
8. Добавить новые варианты эффектов.
9. Пусть кнопка «Новая игра» будет нажиматься, и это будет видно.
10. Добавить экран загрузки
11. Рыбы один раз атакуют, а потому разучиваются это делать совсем
12. Узнать, почему съезжает текст с диалогом
13. Добавить предметы с пассивными эффектами и предметы, дающие макс хп.
14. Когда происходит взрыв – игра тормозится.
15. Улучшить ИИ, пусть враги обходят опасные для жизни области
16. Игровые эффекты не должны происходить из-за смерти монстров, которые находятся далеко от героя
17. Сделать големов более активными. Пусть он не перестаёт хотеть атаковать героя.
18. Добавить комиксы.
19. Ледяной мертвец почему-то отказывается двигаться.
20. Добавить настройки управления и нормальное управление джойстиком
21. Добавить настройки языка
22. Добавить титры
23. Улучшить управление с лианами, лестницами и верёвками
24. Добавить доп оружие.
25. Добавить ящики с ловушкой холода
26. Черти могут преследовать игрока, потерять его, а потом вообще ни на что не реагировать.