**Список заданий**

1. Сделать так, чтобы заход и выход из меню паузы никак не выводило из паузы, связанной со стартовым диалогом.
2. Создать такой тип хитбоксов, который бьёт и героя, и врагов.
3. Сделать игру весёлой
4. Поработать над корректностью размеров окошек ГУИ.
5. Исправить джунглиевого паука, гигантскую летучую мышь, босса шахтёров-призраков
6. Добавить события, которые влияют на всю игру, а не только на в пределах уровня
7. Добавить кнопку выхода
8. Добавить дрожание экрана при ударах и получении урона.
9. Добавить музыку и звуки.
10. Убрать дёргания при перемещении союзника.
11. Убрать читы